Название: Создание персонажа

Действующее лицо: Система управления

Цель (постусловие): создать персонажа

Предусловие: существует подходящая локация и клетка на ней для размещения

Главная последовательность:

- Система создаёт экземпляр персонажа по шаблону

- Система устанавливает его базовые характеристики

- Система генерирует его инвентарь и создаёт базовые предметы

- Система размещает персонажа на подходящей клетке локации

- Система привязывает персонажа к определённому игроку или модулю управления персонажем

- Система генерирует его **личные цели**